

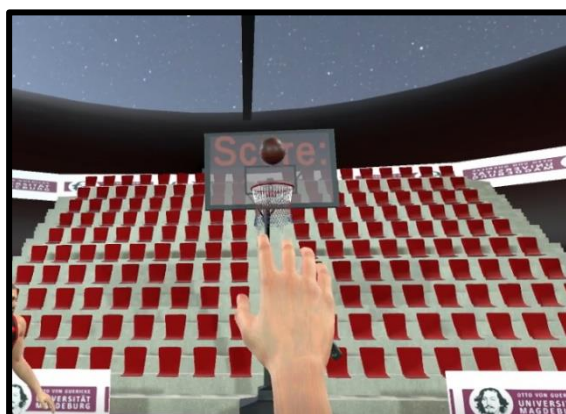
PROBANDEN GESUCHT

„Einfluss peripherer Störreize während eines Basketballwurfs“

Hast **du** schonmal über den Einsatz von **virtueller Realität (VR)**, als Zusatz zu deinem Training nachgedacht? Im Rahmen einer Studie wollen wir untersuchen, wie VR als Trainingstool genutzt werden kann. Dazu wurde und wird fortlaufend eine Szenerie entwickelt, um diese Art der Trainingsmöglichkeit zu untersuchen.

Ihr könnt nun **erstmal**s ein Teil dieses Projektes werden und uns helfen, weitere Fragen rund um die Einsatzmöglichkeiten der VR im Sport zu beantworten.

Studiendesign:



Es wird ein Pre-Post-Test durchgeführt. Dazwischen wirst du 3 Trainingseinheiten absolvieren (insgesamt 4 Testtage).

Probandenanforderungen:

keine Basketballerfahrung (Uni-Kurse zählen nicht als Erfahrung)

Studienstart: 19.06.2023

Aufwand/Vergütung: vier Termine je ca. 30-45 min / 4 Probandenstunden

Bei Interesse und oder Fragen wendet euch bitte an:

alexander.schwadtke@st.ovgu.de, Marvin.steinert@ovgu.de

mehr Fragen zum Projekt: stefan.pastel@ovgu.de