

## BEREICH SPORTWISSENSCHAFT

### Aktuelles

#### Aktuell werden noch Probanden für folgende Studien gesucht:

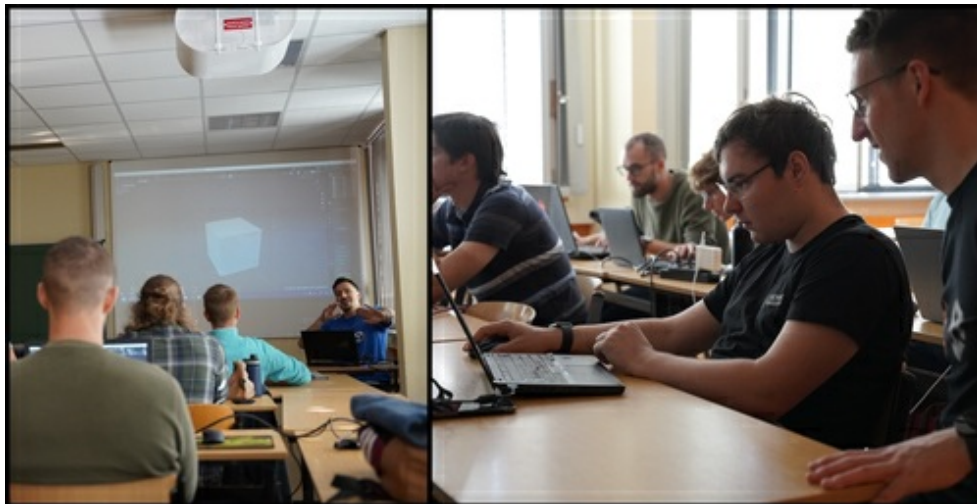
- ▶ Einfluss peripherer Störreize während eines Basketballwurfs (Flyer)

Weitere Informationen können den Flyern entnommen werden.

#### Kürzlich abgeschlossene Abschlussarbeiten:

- ▶ Marc-Kevin Schley: Vergleich von Reaktionszeiten auf periphere visuelle Reize zwischen realer und virtueller W (Bachelorarbeit)

Vom 27.-29.09.23 fand in Magdeburg die Tagung der dvs-Sektion Biomechanik statt. Im Rahmen dieser Tagung veranstaltete diese Arbeitsgruppe am 27.09.23 einen Workshop zu den Grundlagen des Einsatzes der virtuellen Realität im Sport. Hier sind einige Impressionen aus dem Workshop:



Frau Prof. Kerstin Witte war vom 20. - 21.06.2023 zu Gast an der Universität Rennes 2 und an den Laboratorien M2S in Bruz bei Prof. Richard Kulpa. Sie nahm als Gutachterin an der Dissertationsverteidigung von Frau Annabelle Limballe (Impact of Gaussian blur on perceptual-motor behaviour in boxing: A virtual reality assessment) teil. Weiterhin wurden Aktivitäten für eine zukünftige Zusammenarbeit in der VR-Forschung besprochen.

Vom 11.-13.04.23 fand in Würzburg das erste XR-Meeting statt. Organisiert vom Lehrstuhl für Psychologie I der Julius-Maximilians-Universität Würzburg trafen viele Wissenschaftler aus unterschiedlichen Fachrichtungen zusammen. Was alle die Wissenschaftler verband, war der Einsatz der erweiterten Realität (XR, Zusammenfassung von virtual, augmented und mixed reality) im jeweiligen Forschungsgebiet. So kam es zu einem regen Austausch, bei dem aus unserer Arbeitsgruppe Dan Bürgel (Poster zum Thema "Selective Attention in Complex Movements") vertreten war.

